

La Escuela de Ingeniería y Ciencias, Región Monterrey,

INVITA

a todos sus estudiantes de la **Región Monterrey**, con el apoyo de sus profesoras y profesores, a postularse como participantes en el concurso

EXPO INGENIERÍAS 27° edición

que se llevará a cabo de manera:

VIRTUAL; del miércoles 3 al lunes 8 de junio de 2026

PRESENCIAL; martes 9 de junio de 2026

Expo Ingenierías ha sido, gracias a estudiantes y docentes de la Escuela de Ingeniería y Ciencias, el espacio para la difusión, a la sociedad y a la industria, de proyectos generados en sus actividades académicas. Este semestre, tendremos un espacio presencial y virtual, para que: estudiantes, docentes, padres de familia y colaboradores de la industria, puedan visitar y reconocer los proyectos de calidad que aspiran a atender problemas relevantes de ingeniería y ciencias.

Los equipos de estudiantes interesados deberán contar con el respaldo de su profesora o profesor tutor y postular su proyecto bajo una de las siguientes categorías:

Investigación y desarrollo de propuestas de mejora

Desarrollo de prototipo físico

Desarrollo de prototipo de software

enmarcadas dentro de las 3 áreas estratégicas de la Escuela de Ingeniería y Ciencias:

- **Salud:** Ingeniería y ciencia aplicada para mejorar la salud, a través de Biotecnología, Nanotecnología, Informática y Electrónica. Las iniciativas clave incluyen avances en bioingeniería en productos biofarmacéuticos, productos alimenticios ricos en valor nutricional que promueven la salud y dispositivos médicos avanzados.
- **Cambio Climático y Sustentabilidad:** Mitigación y adaptación al cambio climático, soluciones energéticas sostenibles, seguridad hídrica, seguridad alimentaria, economía circular, energía en edificios, conservación de la diversidad y equidad social. Las iniciativas incluyen tecnologías, estrategias y políticas innovadoras para preservar el medio ambiente y el desarrollo sostenible.
- **Transformación Industrial:** Innovación, tecnologías digitales, inteligencia artificial, sostenibilidad y florecimiento humano. Las iniciativas incluyen diseño e innovación de productos, fabricación avanzada, sistemas ciber físicos, manufactura de materiales avanzados y cadena de suministro

La convocatoria está abierta para estudiantes de **los niveles de Profesional y Posgrado**.

Cada equipo podrá considerar si su proyecto tiene potencial de **Emprendimiento** y lo indicará en la plataforma de registro, para ser evaluado por un jurado especial para este atributo.

De igual manera, cada equipo podrá considerar si su proyecto tiene **Impacto Social** y lo indicará en la plataforma de registro para ser evaluado con un jurado adicional para este atributo.

La explicación a detalle de cada una de las categorías se encuentra al final de este documento, en el **Anexo #1**. En el **Anexo # 2** se detallan los atributos de Emprendimiento y de Impacto Social.

FASES DEL CONCURSO CON SUS FECHAS LÍMITE

Fase 1: Apertura de la convocatoria y registro del abstract.	Apertura de sistema de registro. Registro de integrantes del equipo de alumnos, de profesores y del abstract del proyecto.	Miércoles 12 de marzo, de 2026.
	Cierre de registro.	Viernes 1 de mayo, de 2026.
Fase 2: Aprobación y preselección de proyectos participantes.	Límite para la aprobación por parte de la profesora o profesor tutor.	Viernes 8 de mayo, de 2026.
	Preselección de proyectos por el comité organizador del concurso.	Miércoles 20 de mayo, de 2026.
Fase 3: Documentación necesaria para concursar en Expo Ingenierías.	Límite para la captura de la información en la muestra virtual (video, reporte e imágenes de la página).	Viernes 29 de mayo, de 2026.
Fase 4: Selección final y asignación del estante en el evento.	Asignación de los estantes.	Martes 2 de junio, de 2026.
	Límite para subir las fotos de cada uno de los integrantes.	Lunes 8 de junio, de 2026.
Fase 5: Concurso presencial y virtual.	Concurso expo ingenierías.	Virtual: del 3 al 8 de junio. Presencial: 9 de junio, de 2026.
	Premiación.	9 de junio, de 2026, a las 7:00 pm.

Fase 6. Premiación.	Envío de constancias de participación.	10 al 30 de junio de 2026.
	Muestra virtual.	Del 3 de junio al 15 de agosto de 2026.

Fase 1: Apertura de convocatoria

- Las y los estudiantes están cordialmente invitados a participar con sus proyectos finales o retos de periodo 1, o 2, incluso con los del periodo 3 del semestre anterior, siempre y cuando cuenten con el aval de su profesora o profesor tutor.
- El período de postulación de proyectos inicia el **12 de marzo y cierra el 1 de mayo**, del presente año.

El proceso para registrar sus proyectos es a través de las plataformas de Expo Ingenierías, en el menú de alumno: <https://bit.ly/ExpoIngenieriasFJ2026>

[Expo Ingenierías](#)



[Expo Ingenierías](#)



- El registro lo debe realizar la o el estudiante representante del equipo y cada uno de sus miembros deberá asegurarse de revisar que su nombre esté inscrito en la base de datos debido a que ésta información será utilizada para generar los reconocimientos correspondientes. **Estudiante no registrado no recibirá su reconocimiento.**
- La o el estudiante representante deberá registrar a todos sus profesores y/o profesoras involucradas en el proyecto, dicha información será utilizada para generar los reconocimientos correspondientes. **Docente no registrado no recibirá su reconocimiento.**

Fase 2: Aprobación y preselección de proyectos participantes

- Las y los estudiantes deberán asegurarse de obtener el visto bueno de su profesora o profesor tutor, **quien deberá aprobar el proyecto con una calificación para que pueda pasar al proceso de preselección.**
- La profesora o profesor tutor deberá aprobar los proyectos, cuando la información esté completa y la categoría de registro sea la adecuada, a partir de su registro y hasta el **8 de mayo**.
- La preselección de los proyectos será efectuada por el Comité Organizador que verificará que la información esté completa y que los proyectos presenten soluciones viables a problemas relevantes, a partir de la información contenida en el abstract:

Abstract. En el Anexo 3 “Contenido del abstract” se encuentran los lineamientos que se deberán cargar en la plataforma. **La redacción del Abstract deberá de realizarse incluyendo la metodología SMART que se resume en el Anexo 3.**

- En colaboración con el Instituto de Emprendimiento Garza Lagüera del Campus Monterrey, todos los proyectos que se registren en la plataforma podrán seleccionar si quieren ser evaluados adicionalmente

con el atributo de Emprendimiento. El jurado estará conformado por líderes representantes del Instituto de Emprendimiento. **En el Anexo 2 se encuentran los lineamientos que se deberán cargar a la plataforma.**

- En colaboración con la Dirección de Servicio Social (DSS) del Campus Monterrey, todos los proyectos que se registren en la plataforma podrán seleccionar si quieren ser evaluados adicionalmente con el atributo de **Impacto social**. El jurado estará conformado por líderes representantes pertenecientes de Organizaciones Socio Formadoras con las que el campus colabora en proyectos de servicio social. En el mismo **Anexo 2 se encuentran los lineamientos que se deberán cargar a la plataforma.**
- En la modalidad de Profesional, cada categoría deberá de contar con un mínimo de 10 proyectos, para que la categoría no se considere desierta. Cuando la categoría es considerada desierta, los proyectos no concursan, pero si forman parte de la muestra.
- La modalidad de Posgrado deberá contar con un mínimo de 5 proyectos en total entre todas las categorías, para que esta modalidad no se considere desierta. Cuando la categoría es considerada desierta, los proyectos no concursan, pero si forman parte de la muestra.
- Se dará aviso de los resultados del proceso de preselección el **miércoles 20 de mayo**, vía correo electrónico al representante del equipo.
- En caso de declinar la participación en la exposición, se deberá informar al Comité Organizador, a más tardar el **viernes 29 de mayo** al correo de Expo Ingenierías Monterrey expoingenierias@servicios.tec.mx

Fase 3: Documentación necesaria para concursar en Expo Ingenierías

- La o el estudiante responsable deberá subir la documentación necesaria para poder participar en la exhibición tanto virtual como presencial.

Es indispensable contar con los siguientes entregables:

- **Video descriptivo del proyecto.** En la sección “Anexo # 4” se encuentran los lineamientos que se deberán subir a la plataforma.
- **Reporte Técnico**, lineamientos en “Anexo # 5”
- Agregar el **perfil del proyecto** en la página de Expo Ingenierías de acuerdo con las especificaciones dadas en “Anexo # 6”
- Subir todos estos documentos en la plataforma designada por el Comité organizador, a partir del **20 y hasta al 29 de mayo a las 11:59 pm.**

Fase 4: Selección final y asignación de stand en el evento.

- El Comité Organizador definirá la lista definitiva de proyectos que participarán en la exhibición en base al cumplimiento de las fases anteriores.
- La decisión del Comité Organizador es inapelable.
- La asignación de estante se le enviará a cada equipo el **martes 2 de junio 2025.**
- Adicionalmente la o el estudiante responsable deberá subir las fotos individuales de cada uno de los integrantes de su equipo, a partir del **20 de mayo y hasta el 8 de junio a las 11:59 pm.**

Fase 5: Concurso presencial y virtual

- Todos los proyectos que se expongan serán evaluados por docentes y expertos en el área.

- El concurso virtual se llevará a cabo del **3 al 8 de junio del 2025** por medio de la plataforma, las y los docentes evaluadores podrán acceder en el menú de evaluadores <https://bit.ly/ExpoIngenieriasFJ2026>
- El concurso presencial se llevará a cabo el **9 de junio de 2026** en el Centro de Congresos del Tecnológico de Monterrey, de **12:00 a 7:00 pm**, el acceso estará abierto al público en general.

Fase 6. Premiación

- Los primeros tres lugares en la modalidad de Profesional recibirán un reconocimiento en cada una de las cuatro categorías. Se premiará en especie al primer lugar de cada categoría.
- El proyecto mejor evaluado en la modalidad de Posgrado recibirá un reconocimiento y un premio en especie, independientemente de la categoría en la que participe.
- Se reconocerá con un diploma adicional a los primeros tres lugares del componente de Emprendimiento, independientemente de la categoría en la que participaron (. La rúbrica para seleccionar los mejores proyectos con este atributo se presenta en el Anexo #7.). Los tres equipos ganadores serán invitados, por parte del Instituto de Emprendimiento Eugenio Garza Lagüera del Campus Monterrey, a recibir orientación y acompañamiento para explorar el potencial emprendedor de su proyecto, así como oportunidades de vinculación con iniciativas, programas o espacios del ecosistema emprendedor del campus que les permitan continuar desarrollando su prototipo con miras a su posible validación y evolución como proyecto emprendedor.
- Se reconocerá con un diploma adicional a los primeros tres lugares del componente de Impacto Social independientemente de la categoría en la que participaron (Ver formato de la rúbrica en el Anexo #8). Los tres equipos ganadores serán invitados, por parte de la Dirección de Servicio Social del Campus Monterrey, a recibir asesoría personalizada y acompañamiento para continuar con el desarrollo de su prototipo con sentido humano por medio de vinculaciones con organizaciones, y/o a través de la experiencia de Proyecto Solidarios de servicio social a lo largo de un año.
- Los videos de los proyectos finalistas se exhibirán en las redes sociales para ser compartidos con la comunidad.
- La premiación de los proyectos ganadores se llevará a cabo el mismo día de la muestra presencial el **martes 9 de junio, 2026 a las 7:00 pm**

RESPONSABLES POR EL COMITÉ ORGANIZADOR:

Elvira del Rosario Niño Juárez enino@tec.mx

FECHAS IMPORTANTES:

ETAPA DE REGISTRO DEL ABSTRACT DEL PROYECTO	Del 12 de marzo al 1 de mayo, 2026
ETAPA DE APROBACIÓN POR LA PROFESORA O PROFESOR TUTOR	Desde el momento de registro del proyecto hasta el 8 de mayo de 2026
PUBLICACIÓN DE PROYECTOS PRE-SELECCIONADOS	20 de mayo, 2026
ETAPA PARA CAPTURA DE LA INFORMACIÓN EN MUESTRA VIRTUAL	20 al 29 de mayo, 2026
CONCURSO EXPO INGENIERÍAS	Virtual: del 3 al 8 de junio, 2026 Presencial: 9 de junio, 2026
PREMIACIÓN	9 de junio 2026 7:00 pm
ENVÍO DE CONSTANCIAS	Del 10 al 30 de junio, 2026
MUESTRA VIRTUAL	Del 3 de junio al 15 de agosto, 2026

ANEXO #1

CATEGORÍA	DESCRIPCIÓN	RESULTADO TÍPICO	EVIDENCIA A PRESENTAR	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	EJEMPLOS
INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE PROPUESTAS DE MEJORA	Solución a un problema o necesidad a través de investigación y desarrollo de una propuesta de solución aplicando la teoría	Tesis, artículo, reporte, propuesta de mejora, diseño de solución o layout.	Reporte técnico y video	¿Qué se desarrolla en el proyecto en este semestre? y si es un proyecto de semestres pasados, ¿qué aportaron de nuevo en el proyecto? ¿Qué tan creativo fue la aportación en el proyecto? ¿Justifican la propuesta de mejora con términos operativos, técnicos y/o económicos? ¿En qué medida es posible replicar la solución al mismo problema en otro contexto o ambiente? ¿Se presenta el marco teórico que soporta los principios de ciencias básicas o ingeniería aplicados? ¿En qué medida la solución del problema tiene un impacto en la industria o en la sociedad?	1. Reacomodo del almacén mediante la implementación del sistema ABC. 2. Mejora de proceso para disminuir o eliminar por completo anillo manchado. 3. Aprovechamiento de la cáscara del fruto Citrus aurantium. 4. Diseño de una planta de producción de rojo 40 a base de licopeno.
DESARROLLO DE PROTOTIPO FÍSICO	Desarrollo de un prototipo físico funcional para demostrar la solución a un problema o necesidad.	Prototipo funcional de máquina, mecanismo, dispositivo, artefacto o similar	Reporte técnico y video	¿Qué se desarrolla en el proyecto en este semestre? y si es un proyecto de semestres pasados, ¿qué aportaron de nuevo en el proyecto? ¿Qué tan creativo fue la aportación en el proyecto? ¿El funcionamiento del prototipo es apropiado y demuestra la solución al problema? ¿Se aprecia que el prototipo resiste y funciona consistentemente? ¿Qué técnicas, tecnología o herramientas de ingeniería o ciencia aplicaron? ¿En qué medida la solución del problema tiene un impacto en la industria o en la sociedad?	1. Diseñar un sistema de transmisión de potencia. 2. Implementación de un dispositivo que opera en base a las frecuencias de la guitarra. 3. Juego electrónico con interfaces físicas para mejorar las habilidades matemáticas de suma y multiplicación en educación primaria
DESARROLLO DE PROTOTIPO DIGITAL	Desarrollo de software, app, página web, simulador, etc. para solucionar un problema	Prototipo funcional de aplicación de aplicación Web/móvil, software, simulador.	Reporte técnico, video, y prototipo de software o aplicación de TI funcional	¿Qué se desarrolla en el proyecto en este semestre? y si es un proyecto de semestres pasados, ¿qué aportaron de nuevo en el proyecto? ¿Qué tan creativo fue la aportación en el proyecto? ¿El software desarrollado funcionó y demuestra la solución al problema? ¿El software es práctico, entendible y fácil de usar? ¿Qué técnicas, tecnología o herramientas de ingeniería o T.I. aplicaron? ¿En qué medida la solución del problema tiene un impacto en la industria o en la sociedad?	1. Desarrollar una aplicación web para Finisima Music 2. Realizar una aplicación web dirigida a los alumnos de PrepaNET. 3. Aplicación móvil para plataforma iOS, la cual servirá de refuerzo para el entendimiento de química.

ANEXO # 2

CON ATRIBUTO DE EMPRENDIMIENTO (Opcional)

Las siguientes interrogantes se deben incluir tanto en el registro del proyecto, como en el video, si el equipo decide incluir este elemento distintivo de emprendimiento para ser evaluados con él (en caso de quedar dentro de los 3 primeros lugares de la Muestra podrán ser acreedores a un diploma adicional)

1. ¿Que problemática real trata de solucionar tu prototipo o propuesta de mejora?
(oportunidad de negocio)
2. ¿Quién o quiénes podrían utilizar tu prototipo o propuesta de mejora, a corto plazo?
(mercado potencial)
3. ¿Tu prototipo o propuesta de mejora se pudiera convertir en algo que se pueda vender?
(viabilidad de comercialización)

La rúbrica de evaluación de los proyectos con atributo de emprendimiento aparece en el Anexo # 7.

CON ATRIBUTO DE IMPACTO SOCIAL (Opcional)

Los siguientes aspectos se deben incluir tanto en el registro del proyecto, como en el video, si el equipo decide incluir este elemento distintivo de impacto social, para ser evaluados con él (en caso de quedar dentro de los 3 primeros lugares de la Muestra podrán ser acreedores a un diploma adicional):

1. Objetivo de Desarrollo Sostenible: Explicar la solución que se propone para atender a una o más problemáticas sociales relevantes y diagnosticadas, e indicando a cuál o cuáles de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible de la Agenda 2030 de la ONU abonará su propuesta.
2. Vinculación con el entorno: Describir a qué sector o grupo de personas en estado de vulnerabilidad se beneficia con el prototipo, e indicar cómo este participa en el diseño de la solución. También, indicar los actores sociales que han apoyado y/o contribuido en la investigación, diseño y validación del prototipo.
3. Compromiso ciudadano: Indicar cómo el prototipo propone soluciones éticas, sostenibles y solidarias a los problemas y necesidades sociales del sector seleccionado; promoviendo la colaboración entre los actores involucrados, la ciudadanía y la responsabilidad social.

La rúbrica de evaluación de los proyectos con atributo de impacto social aparece en el Anexo # 8.

ANEXO # 3:

CONTENIDO

NOMBRE DEL PROYECTO:

El nombre del proyecto **no debe exceder de 90 caracteres** incluyendo espacios, para su correcta visualización en el diploma.

Objetivo: Describe de manera clara y concisa el objetivo del proyecto usando la metodología **SMART** (https://en.wikipedia.org/wiki/SMART_criteria). Deberá sintetizar en una extensión máxima de 200 caracteres.

CONTENIDO DEL ABSTRACT (Extensión máxima 250 palabras):

- **Específico (Specific)** Descripción de los específicos del proyecto: Especificar cuál será la necesidad que se resuelve mediante el objetivo del proyecto.
- **Medible (Measurable)** Descripción de los principales resultados esperados y medibles: Describir los resultados (entregables) más relevantes que se esperan tener como parte del desarrollo del trabajo que se presentará en la muestra.
- **Alcanzable (Achievable)** El objetivo es Alcanzable: Listar los recursos económicos, humanos y de infraestructura disponibles para las y los estudiantes, que justifiquen la posibilidad de que el proyecto resuelva el problema planteado, no a su implementación. Incluye la descripción de a tiempo.
- **Relevante (Relevant)** El proyecto es relevante: Explicar de qué manera, en qué medida y a quién impacta la solución del problema.
- **A tiempo (Timely)** El objetivo deberá alcanzarse durante el actual periodo académico. (incluido en el apartado de alcanzable)
- **Metodología:** Debes presentar de manera concisa los distintos métodos o técnicas de ingeniería o ciencias que se emplearán para desarrollar el trabajo durante el período académico. En caso de utilizar una metodología específica, es importante describirla detalladamente.



ANEXO # 4

FORMATO VIDEO POR CATEGORÍA

- El formato de presentación de video es libre, refiriéndose a que puede ser en Canva, Power Point, Presentación de Fondo y uno o varios participantes durante el video.
- El video debe de contener las siguientes características:
 - Ser un archivo MP4
 - Ser compartido en la plataforma oficial del evento
 - **Tener una duración entre 3 y 5 minutos.**
 - **El nombre del archivo no puede exceder 30 caracteres.**
- Aquellos videos que no cumplan las características anteriores serán descartados de la muestra virtual.
- Incluir los siguientes puntos de acuerdo con cada una de las categorías:

INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE PROPUESTAS DE MEJORA

El video debe de incluir:

- ✓ Presentación del equipo: nombre del proyecto, nombre de los integrantes, profesor(es) tutor(es) y modelo educativo (profesional o posgrado), clase o modalidad en que se desarrolla el proyecto.
- ✓ Definición del problema o la necesidad que se resuelve.
- ✓ Descripción de manera breve y comprensible del proyecto o producto que resuelve el problema o necesidad.
- ✓ Explicación del ¿Por qué consideran que es un proyecto innovador?
- ✓ Justificación del alcance del proyecto.
- ✓ Impacto en la industria o sociedad generado por el proyecto.
- ✓ Descripción de las técnicas, metodologías o herramientas propias de la ingeniería: ¿Qué técnicas, tecnología o herramientas de ingeniería o ciencia aplicaron? Incluir figuras, diagramas, gráficas,

entre otras.

- ✓ Presentación, discusión y conclusión de los resultados más relevantes que se alcanzaron en el proyecto.
- ✓ Explicar el impacto si tiene atributo de Impacto Social y de Emprendimiento.

DESARROLLO DE PROTOTIPO FÍSICO

El video debe de incluir:

- ✓ Presentación del equipo: nombre del proyecto, nombre de los integrantes, profesor(es) tutor(es) y modelo educativo (profesional o posgrado), clase o modalidad en que se desarrolla el proyecto.
- ✓ Definición del problema o la necesidad que se resuelve.
- ✓ Descripción de manera breve y comprensible del proyecto o producto que resuelve el problema o necesidad.
- ✓ Explicación del ¿Por qué consideran que es un proyecto innovador?
- ✓ Justificación del alcance del proyecto.
- ✓ Impacto en la industria o sociedad generado por el proyecto.
- ✓ Descripción de las técnicas, metodologías o herramientas propias de la ingeniería: ¿Qué técnicas, tecnología o herramientas de ingeniería o ciencia aplicaron? Incluir figuras, diagramas, gráficas, entre otras.
- ✓ Descripción del prototipo: características físicas, técnicas, de diseño, entre otras. ¿El funcionamiento del prototipo es apropiado y demuestra la solución al problema?
- ✓ Demostración del prototipo de manera apropiada, de preferencia en un fondo blanco ejemplificando su funcionamiento. Debe de ser visible en qué medida el prototipo es robusto (estable, no frágil):
 - Se aprecia que el prototipo resiste y funciona consistentemente.
 - Arroja el mismo desempeño y siempre funciona adecuadamente.
- ✓ Presentación, discusión y conclusión de los resultados más relevantes que se alcanzaron en el proyecto.
- ✓ Explicar el impacto si tiene atributo de Impacto Social y de Emprendimiento.

DESARROLLO DE PROTOTIPO SOFTWARE

El video debe de incluir:

- ✓ Presentación del equipo: nombre del proyecto, nombre de los integrantes, profesor(es) tutor(es) y modelo educativo (profesional o posgrado), clase o modalidad en que se desarrolla el proyecto.
- ✓ Definición del problema o la necesidad que se resuelve.
- ✓ Descripción de manera breve y comprensible del proyecto o producto que resuelve el problema o necesidad.
- ✓ Explicación del ¿Por qué consideran que es un proyecto innovador?
- ✓ Justificación del alcance del proyecto.
- ✓ Descripción de las técnicas, metodologías o herramientas propias de la ingeniería: ¿Qué técnicas, tecnología o herramientas de ingeniería o ciencia aplicaron? Incluir figuras, diagramas, gráficas, entre otras.

- ✓ Demostración de que el software desarrollado sea funcional:
 - Que esté aportando una solución al problema.
 - El software es práctico, entendible y fácil de usar.
- ✓ Justificación de en qué medida el software genera un impacto en la industria o sociedad.
- ✓ Presentación, discusión y conclusión de los resultados más relevantes que se alcanzaron en el proyecto.
- ✓ Explicar el impacto si tiene atributo de Impacto Social y de Emprendimiento.

ANEXO # 5

REPORTE TÉCNICO

El reporte técnico que se pide como requisito, puede ser el entregable de tu curso, materia o proyecto académico en donde se está desarrollando el proyecto.

Debe ser entregado en formato PDF (**el nombre del archivo no puede exceder 30 caracteres**), si no existe un reporte técnico en tu curso, puedes realizar uno y se recomienda que contenga los siguientes rubros (los que apliquen)

- ✓ Resumen (Abstract)
- ✓ Introducción
- ✓ Contexto general
- ✓ Delimitación del objeto de estudio
- ✓ Planteamiento del problema
- ✓ Justificación
- ✓ Marco teórico
- ✓ Objetivos (General y específicos)
- ✓ Hipótesis (Describir la racionalidad del proyecto)
- ✓ Metodología
- ✓ Propuesta metodológica a utilizar
- ✓ Técnicas y herramientas de ingeniería empleadas
- ✓ Infraestructura
- ✓ Recursos utilizados (materiales, equipos, reactivos, entre otros)
- ✓ Resultados

** En proyectos con Impacto Social incluir el resultado del impacto del proyecto

** En proyectos con Emprendimiento incluir el resultado del impacto del proyecto

- ✓ Conclusiones
- ✓ Bibliografía
- ✓ Anexos

ANEXO # 6

PERFIL PROYECTO

En la plataforma de la Muestra Virtual de Expo Ingenierías, el equipo deberá de llenar su perfil de proyecto donde se incluyan los siguientes requisitos:

- **Tres imágenes representativas del proyecto**, se recomienda que la imagen 1 sea un gif animado, esto dará una mejor imagen de su proyecto en la muestra virtual". No subir archivos en formato de video. Las fotos NO pueden ser fotografías de los miembros del equipo, forzosamente deben ser fotos del proyecto que están realizando.
- **Una imagen de fondo** para la Muestra Virtual
- **Logo del equipo** (opcional)

Subir menos de 3 imágenes representativas, subir 3 imágenes NO representativas del proyecto o subir las fotos de los integrantes del equipo en este apartado, es motivo suficiente para quedar descalificado de la competencia.

ANEXO # 7

RÚBRICA DE EVALUACIÓN PARA PROYECTOS CON EMPRENDIMIENTO

- Esta rúbrica será aplicada para los proyectos registrados con el atributo de Emprendimiento.
- Los evaluadores del atributo de emprendimiento serán representantes del ecosistema emprendedor y/o especialistas en innovación y emprendimiento invitados por el Instituto de Emprendimiento Eugenio Garza Lagüera a participar en la evaluación de proyectos durante la Muestra Expo Ingenierías.
- La evaluación del atributo de emprendimiento se realiza únicamente en formato presencial durante la Muestra.
- Para el elemento técnico se utilizará la calificación otorgada por los evaluadores académicos de la Muestra Expo Ingenierías.

Criterios de evaluación	Deficiente (0 pts)	En desarrollo (1 pt)	Consolidado (2 pts)
Problema u oportunidad identificada: El proyecto identifica una problemática real o una oportunidad que podría resolverse mediante el prototipo o propuesta de mejora.	No se identifica con claridad la problemática o la oportunidad que el proyecto busca atender.	Se identifica una problemática u oportunidad, pero su relevancia o contexto no se explica con claridad.	Se identifica claramente una problemática real o una oportunidad relevante que el prototipo o propuesta busca atender.
Mercado o usuarios potenciales: El proyecto identifica quiénes podrían utilizar el prototipo o beneficiarse de la propuesta de mejora en el corto plazo.	No se identifica claramente quiénes podrían utilizar el prototipo o beneficiarse de la solución.	Se identifica de forma general a posibles usuarios o clientes potenciales, pero sin suficiente claridad o justificación.	Se identifican claramente los usuarios o clientes potenciales que podrían utilizar o beneficiarse del prototipo o propuesta de mejora.
Propuesta de valor y diferenciador: El proyecto explica cómo su prototipo o propuesta aporta valor frente a soluciones existentes y considera el uso de tecnología que permita ofrecer una innovación en el mercado o en la industria.	No se explica cómo el prototipo aporta valor o diferenciación frente a soluciones existentes en el mercado o la industria.	Se describe el valor de la solución, pero la diferenciación o el uso innovador de la tecnología no es claro frente a otras alternativas existentes.	Se explica claramente cómo el prototipo o propuesta aporta valor y diferenciación frente a soluciones existentes, destacando el uso de tecnología que permite ofrecer una innovación con potencial de crecimiento en el mercado o la industria.
Potencial de comercialización: El proyecto considera la posibilidad de que el prototipo o propuesta pueda convertirse en un producto o servicio comercializable.	No se considera la posibilidad de comercialización del prototipo o propuesta.	Se menciona la posibilidad de comercialización, pero sin explicar cómo podría lograrse o qué elementos lo permitirían.	Se explica de manera clara cómo el prototipo o propuesta podría convertirse en un producto o servicio comercializable.
Evaluación técnica (calidad y valor)	El proyecto obtuvo de 1–33% en la calificación técnica realizada por Expo Ingenierías.	El proyecto obtuvo 34–66% en la evaluación técnica realizada por Expo Ingenierías.	El proyecto obtuvo 67–100% en la evaluación técnica realizada por Expo Ingenierías.
Total de Puntos (10 puntos)			

ANEXO # 8

RÚBRICA DE EVALUACIÓN PARA PROYECTOS CON IMPACTO SOCIAL

- Esta rúbrica será aplicada para los proyectos registrados con el atributo de Impacto social.
- Los evaluadores de impacto social son representantes de organizaciones socio formadoras de servicio social que colaboran con la Dirección de Servicio Social en las unidades de formación con sentido humano.
- La evaluación de impacto social se realiza únicamente en formato presencial durante la Muestra.
- Para el elemento técnico se utilizará la calificación otorgada por los evaluadores académicos de la Muestra Expo Ingenierías.

Criterios de evaluación	Niveles de desempeño		
	Deficiente (0 pts)	En desarrollo (1 pto)	Consolidado (2 pts)
Concreto: Es un producto tangible que se puede entregar física o digitalmente.	Es un producto no terminado, sin el nivel de concreción solicitado.	Es un producto que no es claramente tangible o que está en desarrollo, por lo que no se puede entregar física o digitalmente.	Es un producto tangible que se puede entregar física o digitalmente.
Solidario: Lo recibe un usuario o beneficiario directo de algún sector en estado de vulnerabilidad, quien también participa del diseño de la solución.	El producto está destinado a un usuario, pero no participa del diseño de la solución, o no lo recibió al ser concluido.	El producto está destinado a un usuario o beneficiario cuyo estado de vulnerabilidad no es claramente identificable o cuya participación en el diseño de la solución haya sido insuficiente.	El producto es recibido por un usuario o beneficiario directo de algún sector en estado de vulnerabilidad, quien también participa del diseño de la solución.
De impacto social: Soluciona una o más problemáticas reales, relevantes, abiertas y diagnosticadas, promoviendo el desarrollo abonando a políticas públicas, y a alguno de los Objetivos de Desarrollo Sostenible. Ese impacto es evaluado bajo criterios, indicadores e instrumentos.	No se comunica el impacto de la solución del problema o el impacto es menor al establecido en el reto, si este se mide con criterios, indicadores e instrumentos. No se abona a un Objetivo de Desarrollo Sostenible.	Se comunica el impacto de la solución del problema, pero no con una medición basada en criterios, indicadores e instrumentos de medición claros. No se identifica claramente a qué Objetivo(s) de Desarrollo Sostenible se impacta.	Se presenta una medición del impacto de la solución del problema bajo criterios, indicadores e instrumentos de medición claros y se identifica claramente a qué Objetivo(s) de Desarrollo Sostenible se impacta.
Formativo: Requiere poner en práctica competencias transversales y disciplinares propias de la profesión.	El producto no requirió la puesta en práctica de competencias transversales o disciplinares de la profesión.	El producto denota la puesta en práctica de sólo algunas competencias transversales y disciplinares propias de la profesión, insuficientes para la calidad del proceso y del producto.	El producto requirió poner en práctica competencias transversales y disciplinares propias de la profesión, ideales para la calidad del proceso y del producto.
Evaluación técnica (calidad y valor)	El proyecto obtuvo de 1-33% en la calificación técnica realizada por Expo Ingenierías.	El proyecto obtuvo un 34-66% en la evaluación técnica realizada por Expo Ingenierías.	El proyecto obtuvo de 67-100% en la evaluación técnica realizada por Expo Ingenierías.
Total de puntos (10 puntos)			